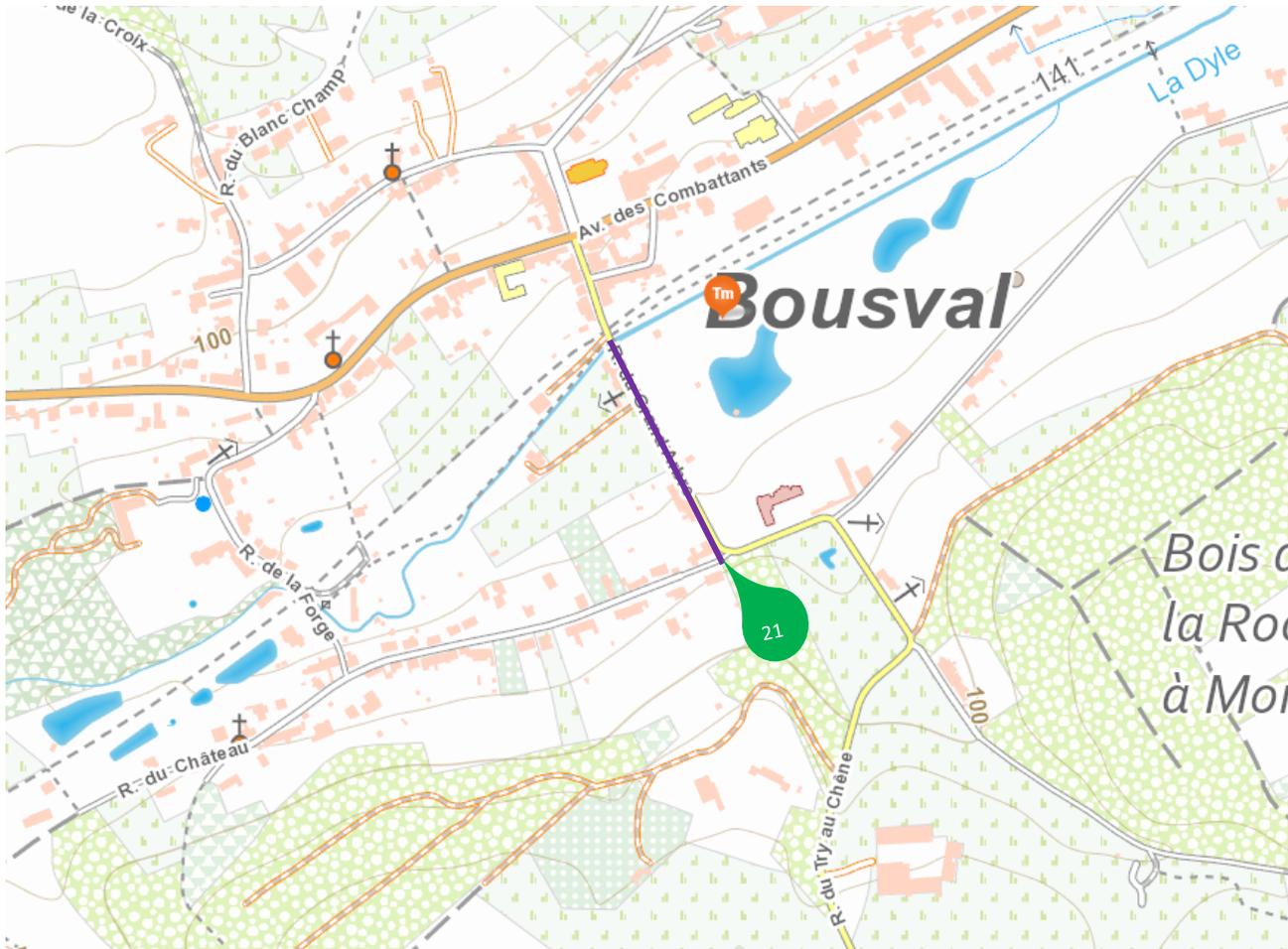


FICHE DESCRIPTIVE – Trottoirs à Bousval (tronçon 6)

Réalisée par des bénévoles



Tronçon 6 :

Rue du Grand Arbre le long du mur du château, en direction du village.
Pas de trottoir digne de ce nom. Accotement surélevé, +/- entretenu, parfois trop étroit pour y circuler en sécurité.

C'est un passage obligé pour les piétons ou cyclistes provenant de la Rue du Grand Arbre (partie haute) et de la Rue du Château (partie ouest). Trafic dense en heure de pointe.



Photo 21

Date visite : 04/19 et 05/19

Voierie : Largeur moyenne : 4.5m

Pente : aucune faible moyenne forte

Type de revêtement : Asphalte Béton Empierré Terre Autres :

Zone traversée : **routes, pas d'équipement prévu pour usagers faibles, non approprié pour des enfants non accompagnés**

Tronçon 6 :

Accotement surélevé, +/- entretenu, parfois trop étroit pour y marcher.

Carrefour avec la Rue du Château très dangereux, quel que soit le côté d'où on vient. Aucune visibilité, pas de trottoir ou d'accotement.

Accès au Ravel utile pour rejoindre la Place de la gare.

ENTRETIEN/ETAT

Abords entretenus : +/-

Assiette entretenue : Oui

Problèmes d'écoulement (eau de pluie, eau usée, lisier,...) : Non constatés

Conflit de voisinage (contestation d'utilisation) : non

Facilité générale d'utilisation : Non - Pourquoi ? : aucune sécurisation du carrefour avec la Rue du Château

USAGES

	Piéton	Cycliste	PMR (poussette, chaise roulante...)	Cavalier	Moto, Quad,	Tracteur	Voiture
Aucun							
Faible	x	x					
Moyen							x
Dense							x

Signalisation routière : Oui - laquelle : _____ Non

Eclairage public : Oui

Sentiment de sécurité : Faible

CONCLUSIONS

Etat général : Mauvais Moyen x Bon

COMMENTAIRES (problèmes majeurs, premières pistes de mesures à prendre,...) : veiller à un trottoir de largeur suffisante, prévoir une signalisation vélos au sol

ENVIRONNEMENT ET PATRIMOINE

Patrimoine naturel

Paysage : prairies, jardins

Hydrographie : Dyle

Nature :

Patrimoine bâti

Zone d'habitat : peu dense

Ancien patrimoine : mur du château